**Actividad 1**

**¿Por qué se requiere tanto tiempo para terminar el software?**

* Para completarlo de acuerdo a las necesidades de cada uno ya que tiene que ser entendible y para que todo mundo lo pueda usar sin complicaciones

**¿Por qué son tan altos los costos de desarrollo?**

* Por el tiempo invertido, mas todos los datos que tienen que tener en cuenta, para poder desarrollarlo

**¿Por qué no podemos detectar todos los errores antes de entregar el software a nuestros clientes?**

* Cuando lo entregas tú piensas que el usuario no va a realizar ciertas acciones y es lo contrario por lo cual causa errores

**¿Por qué dedicamos tanto tiempo y esfuerzo a mantener los programas existentes?**

* Para que sea conocido y también por el uso que le vallan a dar puede generar buenas ganancias. Aunque esto se base solo en ir modificando o mejor dicho hacerle mejoras al software

**¿Por qué seguimos con dificultades para medir el avance mientras se desarrolla y mantiene el software?**

* Porque cada que el software se desarrolla no se sabe con exactitud que errores va a tener puesto que no se prevén los errores realizaos por el usuario

**Escriba algunos ejemplos (tanto positivos como negativos) que indiquen el efecto del software en nuestra sociedad**

* Mas comunicación
* Menos interacción con personas en la vida

**Escriba al menos 5 ejemplos de la forma en que se aplica la ley de las consecuencias imprevistas al software de cómputo**

* Errores imprevistos
* Mal uso del software
* Mas uso de tecnología

**ACTIVIDAD 2**

**¿Cuáles son las capas de la ingeniería de software?**

* Herramientas
* Métodos
* Proceso
* Compromiso de calidad

**¿Cuáles son los atributos del buen software?**

* Calidad
* Funcionalidad
* Seguridad
* Usabilidad
* El buen software debe de entregar al usuario la funcionabilidad y el desempeño requeridos, y debe de ser sustentable, confiable y utilizable

**¿Cuál es la diferencia entre ingeniería de software y ciencias de la computación?**

* la ingeniería son los que hacen sistemas internos y las ciencias de la comunicación a lo externo de la computadora
* las ciencias de la computación se enfocan en teoría y fundamentos; mientras la ingeniería de software se enfoca en el sentido práctico del desarrollo y en la distribución de software

**¿Cuáles son los elementos de un proceso de software?**

* Actividad
* proceso
* acciones
* tareas

**Actividad 3**

**Describa con sus propias palabras una estructura de proceso. Cuando se dice que las actividades estructurales son aplicables a todos los proyectos, ¿significa que se realizan las mismas tareas en todos los proyectos sin que importe su tamaño y complejidad?**

* No porque depende de que se trata el proyecto y lo que tiene que llevar a cabo porque hay algunas que llevan mas proceso por la diferencia de programa a realizar y actividades que tendrá que realizar

**Las actividades sombrilla ocurren a través de todo el proceso de software. ¿piensa usted que son aplicables por igual a través del proceso, o que algunas concentran en una o más actividades estructurales?** - hay algunas que si completan e incluso llegan para ayudar a terminar por completo el proceso

**A medida que el software gana ubicuidad, los riesgos para el público (debidos a programas defectuosos) se convierten en motivo de preocupación significativa. Desarrolle un escenario catastrófico pero realista en el que la falla de un programa de computo pudiera ocasionar un gran daño (económico o humano).**

* Un ejemplo sería el de una tienda que tiene un sistema de pago que este a su vez va registrando todas las ventas que se hicieron en el día, el inventario e incluso la forma de pago que se tubo para la compra y tener la cantidad exacta de lo que se vendió, pero si este sistema falla va haber perdidas mayores ya que no se registrara nada y los productos no serían cobrados ni registrados